Andrea Romo Ortega

A01375591

Fundamentos de programación

Propuesta de videojuego

Mi propuesta de videojuego consiste en un juego como los que se muestran en las imágenes donde el usuario pueda disparar y romper los obstáculos de la pantalla dependiendo del color de su munición (aparecerá aleatoriamente). Cuando rompa determinadas piezas liberará puntos o vida adicionales.

Podrás apuntar desde el centro, en un rango de 180 grados.

Destrozar las piezas y liberar tres monedas será el objetivo.

Habrá piezas negras que sean de restar puntos y quitar vidas.

